Cybercafé expression des besoins :

Un cybercafé souhaite gérer ses clients ainsi que son matériel. Le cybercafé est composé de différentes pièces dans lesquelles se trouvent des stations de jeu. Une station de jeu est composée d’une console ou d’un ordinateur.

-Une pièce possède un nom correspondant à une couleur et il possède différentes stations de jeu.

-Les stations de jeu sont numéroté de cette façon : Pièce : bleu -> Station : 1

Pièce : bleu -> Station : 2

Pièce : rouge -> Station : 1

Pièce : rouge -> Station : 2

etc

-Pour chaque console on veut connaitre son modèle (ps3, xbox360…).

-Un ordinateur est composé de différents composants (un processeur, une carte graphique…).

-Un composant d’ordinateur est dérivé en différents modèles (rtx3060, rtx3090 ect).

-Chaque station de jeu a au minimum un casque, un écran et une chaise. Elle peut aussi avoir des accessoires : pour un ordinateur, elle possède un clavier et une souris. Pour une console, elle possède une manette.

-Pour chaque client on veut connaitre son nom, son prénom et sa date de naissance. Le client peut louer une station de jeu pour lui et ses amis pendant un certain temps.

-Les tarifs sont 4€ de l’heure pour un pc et 2€ de l’heure pour une console.

On veut gérer l’historique des locations et savoir quelle machine a été louée par qui à quel moment.

Afin de connaitre la puissance d’un ordinateur, un system de notation doit etre mis en place.

Chaque composant vaut un certain nombre de points, le score d’un ordinateur est égal à l’addition du nombre de points de ses composants.

On souhaite ensuite gérer une bibliothèque de jeu.

-Pour les jeux console, on souhaite savoir quel jeu est compatible avec quelle console.

-Pour les jeux pc, il ne peut etre installé que sur un ordinateur assez puissant pour le faire tourner.